

## Extragalaktische Raumschiffe

# Lüsterdrohne der Tad de Raud

Die Tad de Raud ähneln geflügelten Vampiren; ihre Haut ist von einem düsten Rot, ihr Phänotypus humanoid. Ihre Heimatsonne Vintiuh liegt im Randgebiet des Orellana-Sternhaufens. Die Hauptwelt ist Etad-Rauda, zweiter von sechs Planeten.

In ihrem kosmischen Umfeld gelten die Tad de Raud als die dominierende Spezies. Ihre Technik basiert auf Transitionsflugniveau.

Für Arbeiten an den Lüsterdrohnen sind die Arkmeden-Techniker zuständig, insektoideVielfüßler, die ihrer Tätigkeit klaglos nachgehen - honoriert mit der Zusage, niemals auf dem Speisezettel der Tad de Raud zu landen.

### Technische Daten:

Größte Höhe:	620 Meter
Durchmesser der Fundament-Scheibe:	320 Meter
Höhe der Fundament-Scheibe:	80 Meter
Basisdurchmesser des Nabenturms:	175 Meter
Überlichtantrieb:	Transitionstriebwerk
Beschleunigung:	75 km/sec <sup>2</sup>

### Bewaffung:

Offensiv:	4 schwere Impuls-/Desintegratorkombinationen starr in Flugrichtung 4 mittelschwere gleichartige Geschütze 8 leichte Zwillinge-Thermogeschütze
-----------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### Defensiv:

einfacher Energieschild

### Beiboote:

20 Jagdboote für zweiköpfige Besatzung

### Legende:

- |                                         |                                            |
|-----------------------------------------|--------------------------------------------|
| 1. Wohnturm der Präkog-Prinzessin       | 10. Hauptkraftwerk [Fusionsreaktor]        |
| 2. Wohnknospe eines Tad de Raud         | 11. Transitionstriebwerk (Nr. 3 von sechs) |
| 3. Flugtunnel                           | 12. Schwere Impulstriebwerke [acht]        |
| 4. Aktivsensorik und Störfrequenzmittel | 13. Schirmfeldprojektoren                  |
| 5. Balustrade mit Verbindungstunneln    | 14. Sekundärkraftwerk (acht)               |
| 6. Nistplätze für Alfugor               | 15. Energiespeicher (72 Einheiten)         |
| 7. Unterkünfte der Arkmeden-Techniker   | 16. Leichtes Thermogeschütz                |
| 8. Lebenserhaltungssysteme              |                                            |
| 9. Innerer großer Verteiler-Flugtunnel  |                                            |

Zeichnung und Legende © Andreas Weiß